

**UCHWAŁA NR XXX/200/12
RADY MIASTA GRAJEWO**

z dnia 28 listopada 2012 r.

**zmieniająca uchwałę w sprawie określenia stawki dotacji przedmiotowej dla zakładu budżetowego
Miasta.**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2001 r. Nr 142, poz. 1591; z 2002 r. Nr 23, poz. 220, Nr 62, poz. 558, Nr 113, poz. 984, Nr 153, poz. 1271, Nr 214, poz. 1806; z 2003 r. Nr 80, poz. 717, Nr 162, poz. 1568; z 2004 r. Nr 102, poz. 1055, Nr 116, poz. 1203; z 2005 r. Nr 172, poz. 1441, Nr 175, poz. 1457; z 2006 r. Nr 17, poz. 128, Nr 181, poz. 1337; z 2007 r. Nr 48, poz. 327, Nr 138, poz. 974, Nr 173, poz. 1218; z 2008 r. Nr 180, poz. 1111, Nr 223, poz. 1458; z 2009 r. Nr 52, poz. 420, Nr 157, poz. 1241; z 2010 r. Nr 28, poz. 142 i 146, Nr 40, poz. 230, Nr 106, poz. 675; z 2011 r. Nr 21, poz. 113, Nr 117, poz. 679, Nr 134, poz. 777, Nr 149, poz. 887, Nr 217, poz. 1281; z 2012 r. poz. 567) oraz art. 219 ust. 1 i 4 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2009 r. Nr 157, poz. 1240; z 2010 r. Nr 28, poz. 146, Nr 96, poz. 620, Nr 123, poz. 835, Nr 152, poz. 1020, Nr 238, poz. 1578, Nr 257, poz. 1726; z 2011 r. Nr 185, poz. 1092, Nr 201, poz. 1183, Nr 234, poz. 1386, Nr 240, poz. 1429, Nr 291, poz. 1707) uchwała się, co następuje:

§ 1. W uchwale Nr XVIII/126/12 Rady Miasta Grajewo z dnia 29 lutego 2012 r. w sprawie określenia stawki dotacji przedmiotowej dla zakładu budżetowego Miasta zmienionej uchwałą Nr XXVIII/168/12 Rady Miasta Grajewo z dnia 26 września 2012 r. § 2 otrzymuje brzmienie: "§ 2. Dotację, o której mowa w § 1, ustala się według stawki 0,98 zł miesięcznie do 1 m² powierzchni użytkowej komunalnych lokali mieszkalnych i socjalnych, jako dopłatę do remontów, w tym odzyskanych oraz przekwalifikowanych mieszkań na lokale socjalne (niezbędnych na potrzeby budowy budynku komunalnego)".

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Rady
Miasta Grajewo

mgr Grzegorz Curyło